

Olivier Lainé, UX Designer

J'aime créer des expériences centrées sur l'humain.

🌐 olivierlaine.com

✉ olivier.laine030@gmail.com

☎ 06 73 09 72 86

EXPÉRIENCES

UX Designer, The Tricks Network | 2021 - à maintenant

Conception d'un éco-système d'applications mobiles et desktop destinées à la diffusion de contenu de sports extrêmes, sur le modèle d'un MVP.

UX Designer bénévole, Athena Esport | 2021 - à maintenant

Refonte du site web du championnat de France d'Overwatch afin d'améliorer la gestion de la compétition (inscription des joueurs, gestions des équipes et des matchs diffusés...).

Product & Branding Designer, MachIQ Services AG | 2019 - 2020

Refonte et amélioration de l'expérience utilisateurs des applications APM et DCX via la mise en place d'un Design System.

Développement de l'identité visuelle de la compagnie à travers la création de supports numériques et imprimés.

Graphic Designer Apprenti, Interview International | 2016 - 2017

Création de maquettes de sites web, bannières web, magazine, logo, iconographie, identité visuelle et motion. Conception et développement du nouveau site de l'agence.

Web Designer Stagiaire, Cera Interactive | 2015

Conception de maquettes pour un bureau d'études, infographies, une librairie d'icônes SEO et illustrations. Développement front-end pour développer le service d'impression de l'agence.

Web & Print Designer Stagiaire, Azimut Informatique | 2014

Conception graphique de supports numériques (sites web, bannières web...) et imprimés (flyers, affiches, logos...) et intégration web.

DIPLÔMES

Master UX Design, OpenClassRooms | 2020 - 2021

Étude de l'UX Design et de ses processus à travers la réalisation de projets dont : étude utilisateurs, mise en place un atelier de co-conception, prototypage d'application mobile...

LP Activités et Techniques de Communication, Université de Strasbourg | 2016 - 2017

Apprentissage et études du web, design (print et web), marketing et communication.

DUT Métiers et Multimédias de l'Internet, IUT de Haguenau | 2013 - 2015

Études axées sur le web, graphisme, motion design, montage vidéo, marketing et communication avec la réalisation de plusieurs projets.

Licence 1 en Arts Appliqués, Université de Nîmes | 2012-2013

Étude des bases des arts appliqués : Histoire de l'Art, théorie des couleurs, dessin, typographie et création de produits physiques avec différents matériaux.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Conception

Conception de sites web & d'applications

Réalisation de parcours utilisateurs

Création de wireframes & de prototypes

Responsive Design

Création de maquettes UI

Identité visuelle

Components library & design system

Animation des interfaces UI

Analyser et mesurer

Data visualisation

Évaluation ergonomique

Test A/B et test utilisateurs

Recherche

Recherche et étude ethnographique

Analyser le comportement des utilisateurs

Sonder et questionner les utilisateurs

Autres

Veille graphique et technologique

Documentation des spécifications

Développer une histoire

Édition vidéo

Intégration HTML/CSS

QUALITÉS PERSONNELLES

Créatif

Sérieux

Curieux

Empathique

Esprit d'équipe

Ludique

Polyvalent

Réfléchi